

國立臺中教育大學理學院

102 學年度第 2 學期課程委員會議紀錄

開會時間：中華民國 103 年 4 月 2 日（星期三）中午 12：00

開會地點：行政大樓 1 樓 A109 會議室

主持人：黃院長鴻博

記錄：林桑如

出席人員：如簽到表

壹、主席致詞：本會應出席人數 14 人，今天出席委員 11 人，通過法定出席人數之規定，會議開始。

貳、宣讀前次會議決議報告

提案討論	決議	執行情形
案由一：本院數學教育學系訂定 103 學年度大學部、碩士班、碩士在職專班課程架構表乙案，提請 審議。	一、同意通過大學部課程調降師資先修生專門課程（不含自由選修）學分數為 70 學分、畢業最低學分為 138 學分，並回溯追認至 102 學年度課程架構表適用。 二、餘照案通過，並續提本校課程委員會審議。 三、數教系 102 學年度大學部課程架構表草案、103 學年度大學部、碩士班、碩士在職專班課程架構表(草案)及學士班專門課程修正對照表各乙份，如附件一、二、三、四。	本案業經 102 年 12 月 24 日 102 學年度第 1 學期課程委員會議審議通過。
案由二：訂定本院科學教育與應用學系 103 學年度大學部、科學教育與應用碩士班、科學教育與應用碩士在職專班、環境教育及管理碩士班課程架構表乙案，提請 審議。	一、同意通過大學部課程調降師資先修生專門課程（不含自由選修）學分數為 70 學分、畢業最低學分為 138 學分，並回溯追認至 102 學年度課程架構表適用。 二、餘照案通過，並續提本校課程委員會審議。	本案業經 102 年 12 月 24 日 102 學年度第 1 學期課程委員會議審議通過。

	三、科學教育與應用學系 103 學年度大學部、碩士班、碩士在職專班、環境教育及管理碩士班課程架構表(草案)及學士班、碩士班、碩士在職專班專門課程修正對照表各乙份。(附件五、六、七、八)	
案由三：本院資訊工程學系訂定 103 學年度大學部及碩士班課程架構表乙案，提請審議。	一、照案通過，並續提本校課程委員會審議。 二、資工系 103 學年度大學部課程架構表(草案)、學士班專門課程修正對照表及碩士班課程架構表(草案)各乙份。(附件九、十)	本案業經 102 年 12 月 24 日 102 學年度第 1 學期課程委員會議審議通過。
案由四：本院數位內容科技學系訂定 103 學年度大學部、碩士班、碩士在職專班課程架構表乙案，提請審議。	一、照案通過，並續提本校課程委員會審議。 二、數位系 103 學年度大學部、碩士班、碩士在職專班課程架構表(草案)各乙份。(附件十一、十二、十三)	本案業經 102 年 12 月 24 日 102 學年度第 1 學期課程委員會議審議通過。
案由五：擬規劃「英文論文寫作」科目乙門，列為本院各系碩士班共同選修課程案，請討論。	同意通過將「英文論文寫作」列入各系 103 學年度碩士班課程科目表中，並委請本院科廣系李松濤老師撰寫課程大綱後，續提本校課程委員會審議。	依會議決議列入各系 103 學年度碩士班課程科目表中，並經 102 年 12 月 24 日 102 學年度第 1 學期課程委員會議審議通過。

決議:同意備查。

參、提案討論：

案由一：有關修訂本院數位內容科技學系 103 學年度大學部、碩士班、碩士在職專班課程架構表乙案，請審議。

說明：

一、本案業經數位系 103 年 3 月 25 日 102 學年度第 2 次課程委員會初審通過。

二、數位系 103 學年度大學部、碩士班、碩士在職專班課程架構表原規劃維持 102 學年度課程科目及架構，不做調整及修改，並提經本院 102 年 12 月 11 日 102 學年度第 1 學期課程委員會議及本校 102 年 12 月 24 日 102 學年度第 1 學期課程委員會議審議通過在案。

三、因考量學生上課需求及系所未來發展需要，數位系 103 學年度大學部、碩士班、碩士在職專班課程架構表擬做部分科目修訂及調整。

四、檢附數位系 103 學年度大學部、碩士班、碩士在職專班課程架構表(草案)及學士班、碩士班、碩士在職專班專門課程修正對照表各乙份(附件一)。(P1-17)

決議：照案通過，將續提本校課程委員會議審議。

案由二：有關修訂本院數位內容科技學系 103 學年度「多媒體應用」專長增能課程乙案，請審議。

說明：

一、依據數位系「多媒體應用專長增能學程設置要點」規定辦理，並經數位系 103 年 3 月 25 日 102 學年度第 2 次課程委員會初審通過。

二、檢附數位系 103 學年度「多媒體應用」專長增能學程設置要點(草案)乙份。(附件二) (P18-20)

決議：照案通過，將續提本校課程委員會議審議。

肆、臨時動議：無。

伍、散會：12 時 40 分。

數位內容科技學系課程架構表 (103) (草案)

課程類別		學分別		適用類別及說明
		必修	選修	非師資培育
通識教育課程	共同必修課程	10	0	10
	通識選修課程	0	18	18
院共同課程	院訂必修課程	12	0	12
專門課程	必修課程	40	0	40
	選修課程	0	28	28
	自由選修課程	0	20	20
合 計				128
<p>說明：</p> <p>一、本系為非師資培育學系。</p> <p>二、專門課程中之自由選修課程 20 學分，可自由修讀本系、外系或他校之專門課程、專長增能學程課程、學程課程或師資培育課程及本院共同課程。</p>				

理學院共同課程

一、必修課程						
科目代碼	科目名稱 Courses Name	修別	學分	時數	開課學期	備註
ZCS0004	微積分 Calculus	必	3	3	一下	
ZCS0008	普通物理學 General Physics	必	3	3	一上	
ZCS0009	計算機概論 Introduction to Computer Science	必	3	3	一上	
ZCS0012	數位學習概論 Introduction to Digital Learning	必	3	3	一上	
二、選修課程						
ZCS0013	跨領域專題製作 Interdisciplinary Project	選	3	3	三上	
ZCS0014	專業服務學習 Professional Service Learning	選	3	3	三下	

數位內容科技系專門課程

一、必修課程						
Department-wide Required Courses						
科目代碼	科目名稱 Courses Name	修別	學分	時數	開課學期	備註
ADT0050	基本設計 Basic Design	必	3	3	一上	
ADT0007	程式設計 Programming	必	3	3	一下	
ADT0051	設計方法 Design Method	必	3	3	一下	
ADT0046	認知心理學 Cognitive Psychology	必	3	3	一下	
ADT0012	資料結構 Data Structure	必	3	3	二上	

ADT0052	創意產業行銷 Creative Industry Marketing	必	3	3	二上	
ADT0034	腳本設計 Script Writing	必	3	3	二下	
ADT0035	計算機網路 Computer network	必	3	3	二下	
ADT0053	創意產業設計 Creative Industry Design	必	3	3	二下	
ADT0049	資料庫管理 Database Management	必	3	3	三上	
ADT0040	專案企劃 Project Planning	必	3	3	三上	
ADT0043	專題製作與應用 (I) Project Production and Application (I)	必	2	2	三下	
ADT0054	設計整合 Design Practice	必	3	3	三下	
ADT0044	專題製作與應用 (II) Project Production and Application (II)	必	2	2	四上	
二、選修課程						
Department Elective Courses						
科目代碼	科目名稱 Courses Name	修別	學分	時數	開課學期	
ADT1102	電腦繪圖 I Computer Graphics I	選	3	3	一上	
ADT1099	網際網路與應用 Internet and Application	選	3	3	一上	
ADT1036	多媒體概論 Introduction to Multimedia	選	3	3	一下	
ADT1103	電腦繪圖 II Computer Graphics II	選	3	3	一下	
ADT1104	數位整合傳播 Digital Integrated Communication	選	3	3	一下	
ADT1100	社群網路分析與應用 Social Network Analysis and Application	選	3	3	一下	
ADT1039	離散數學 Discrete Mathematic	選	3	3	二上	
ADT1105	角色設定 Character Design	選	3	3	二上	

ADT1106	數位課程設計 Digital Curriculum Design	選	3	3	二上	
ADT1089	網頁設計 Web Design	選	3	3	二上	原二下修正為二上
ADT1107	數位影片製作 Digital Cinematics	選	3	3	二下	
ADT1044	網頁程式設計 Web Programming Design	選	3	3	二下	
ADT1108	電腦動畫 Animation	選	3	3	二下	
ADT1095	遊戲設計概論 Introduction to Game Design	選	3	3	三上	
ADT1101	人工智慧應用 Artificial Intelligence Application	選	3	3	三上	
ADT1109	專題攝影 Integrated Project Photography	選	3	3	三上	
ADT1090	互動媒體設計 Interactive Media Design	選	3	3	三下	
ADT1022	作業系統 Operating System	選	3	3	三下	
ADT1097	進階遊戲設計 Advanced Game Design	選	3	3	三下	
ADT1085	作品集與展示規劃 Design Portfolio and Display	選	3	3	三下	
ADT1098	遊戲專題製作 Game Project	選	3	3	四上	
ADT1110	數位繪本 Digital Picture Book	選	3	3	四上	
新增	電子商務與網路行銷 Electronic Commerce and Internet Marketing	選	3	3	四上	新增科目
ADT1092	專題整合研究 Integrated Project Research	選	2	2	四下	
ADT1093	專題實務研究 Practical Project Research	選	2	2	四下	
ADT1111	數位化整合設計 Computer Aided Design	選	3	3	四下	

ADT1054	數位學習系統設計 Digital Learning System Design	選	3	3	四下	
---------	--	---	---	---	----	--

數位內容科技學系 103 學年度學士班專門課程修正對照表

製表日期：103.3.25

科目代碼	科目名稱	修正後				修正前				說明
		選別	學分	時數	開課年級	選別	學分	時數	開課年級	
	電子商務與網路行銷 Electronic Commerce and Internet Marketing	選	3	3	四上					新增科目
ADT1089	網頁設計 Web Design	選	3	3	二上	選	3	3	二下	調整開課年級

※異動處請以紅色字體標示。其中有關「新增科目」、「調整科目」，請於科目代碼處(以紅色字體標示)及說明欄中說明(單獨調整英文名稱或單獨調整開課學期部分科目代碼留下，不需刪除，僅於說明欄中說明)，其他欄位仍以黑色字體打印。

電子商務與網路行銷 (Electronic Commerce and Internet Marketing)

大學部選修 3 學分

授課教師：吳智鴻

大二上學期

TEL: 04-22183024 E-mail: chwu@ntcu.edu.tw

課程描述

近年來電子商務、網路行銷在智慧型行動裝置與相關應用軟體蓬勃發展，在 Apple 與 Android 系統相繼推展創新的智慧型手機，造成新一波智慧型手機的熱潮，並帶動其週邊產業。由於 APP 軟體創新技術的多元與快速發展，持續提升與擴大了智慧型行動裝置的功能。因此對電子商務與網路行銷也越趨重視。

本課程著重研究 1. 電子商務的發展與相關研究、2. 社群商務(Social Commerce)、3. 行動商務(Mobile Commerce)、4. 拍賣網與第三方支付策略、5. 網路的行銷策略、6. 行動裝置的行銷策略、7. APP 的行銷策略、8. FB 粉絲團、社群行銷分析、9. 關鍵字行銷趨勢與分析、10. 購物網站架設與分析。

課程大綱

學生將於本課程學得下列知識：

1. 電子商務的發展與相關研究
2. 社群商務(Social Commerce)
3. 行動商務(Mobile Commerce)
4. 拍賣網與第三方支付策略
5. 網路的行銷策略
6. 行動裝置的行銷策略
7. APP 的行銷策略
8. FB 粉絲團、社群行銷分析
9. 關鍵字行銷趨勢與分析
10. 購物網站架設與分析

教學方式：

上課實際操作、理論講解、相關案例報告、專題實作與討論

四、本課程之評量（測驗）方式與時間

平時成績 30%：上台報告相關案例與文章

期中專題 30%：完成一個行動裝置軟體的開發構想與企劃書

期末專案 40%：依照課堂中介紹的技術，完成一個專案。

教科書

梁定澎，「電子商務新境界 2013」，前程文化。

林鴻斌，「網路行銷實務攻略」，松崗。

其他相關網路資源。

數位內容科技學系碩士班課程架構表（103）（草案）

課程類別	學分數
獨立研究	2
必修課程	9
選修課程	21
合計	32

說明：

一、畢業學分：至少應修畢32學分。

二、修習學分：每學期至多可修習10學分。

三、修業年限：二至四年

四、學分抵免：如曾修習相關課程，可依照本校或本碩士班相關規定辦理抵免，最多只可抵免6學分。

一、核心課程（必修 11 學分）						
科目代碼	科目名稱	選別	學分	時數	開課學期	備註
BIT0002	認知心理學研究 Study of Cognitive Psychology	必	3	3	一上	
BIT0004	研究法 Research Methodology	必	3	3	一下	
BIT0006	數位學習系統 E-learning System	必	3	3	二上	
BIT0012	獨立研究 Independent Study	必	2	2	二上	
二、專精課程（選修 21 學分）						
BIT1025	電腦網路研究 Computer Network Research	選	3	3	一上	
BIT1003	程式設計 Programming	選	3	3	一上	
BIT1026	整合多媒體設計 Integrated Multi-Media System Design	選	3	3	一上	
BIT1043	造形藝術研究 Plastic Art Study	選	3	3	一上	
BIT1044	創意產業行銷研究 Creative Industry Marketing Study	選	3	3	一上	
BIT1030	設計語言與知識 Design Language and Knowledge	選	3	3	一上	
BIT1057	電子商務與網路行銷 Electronic Commerce & Internet Marketing	選	3	3	一上	
BIT1012	資料庫系統 Database Systems	選	3	3	一下	
BIT1045	創意產業設計專論 Creative Industry Design Seminar	選	3	3	一下	
BIT1046	文化產業專題 Cultural Industry Project	選	3	3	一下	
BIT1047	生活美學評論 Life Aesthetic Critical Theory	選	3	3	一下	
BIT1032	數位整合傳播研究 Digital Integrated Communication Study	選	3	3	一下	
BIT1048	軟體工程 Soft Engineering	選	3	3	一下	
新增	行動裝置軟體應用研究 Research of Mobile Device Software Applications	選	3	3	一下	新增科目
BIT1037	機器學習 Machine Learning	選	3	3	二上	調整開課學期
BIT1010	高等演算法 Advanced Algorithm	選	3	3	二上	
BIT1017	無線網路 Mobile Network	選	3	3	二上	

BIT1049	數位科技專題研究(一) Research on Digital Technology (I)	選	3	3	二上	
BIT1033	資料探勘 Data Mining	選	3	3	二上	
BIT1034	類神經學習系統 Neural Learning Systems	選	3	3	二上	刪除科目
BIT1050	電腦藝術專論 Computer Art Study	選	3	3	二上	
BIT1051	設計與藝術鑑賞 Design and Art Review	選	3	3	二上	
BIT1052	美學趨勢與設計時尚研究 Aesthetics Trend and Fashion Design Study	選	3	3	二上	
BIT1036	互動遊戲設計研究 Interactive Game Design	選	3	3	二上	
BIT1011	統計學 Statistics	選	3	3	二上	
BIT1013	電腦適性化學習 Computer Adapting learning	選	3	3	二上	
BIT1053	文化商品設計專論 Cultural product Design Seminar	選	3	3	二下	
BIT1054	角色設計研究 Character Design Study	選	3	3	二下	
BIT1055	創作專論 Creation Work Seminar	選	3	3	二下	
BIT1056	數位科技專題研究(二) Research on Digital Technology (II)	選	3	3	二下	
BIT1058	網際網路與應用 Internet and Application	選	3	3	二下	
BIT1039	數位影像處理 Digital Image Processing	選	3	3	二下	
BIT1019	研究專題設計 Research Study Design	選	3	3	二下	
BIT1023	媒體評鑑與應用 Media Evaluation and Application	選	3	3	二下	
BIT1042	數位內容產業行銷 Digital Content Industry Marketing	選	3	3	二下	
BIT1028	人工智慧系統 Artificial Intelligent Systems	選	3	3	二下	
BIT1059	互動裝置設計研究 Interactive Installation Design Study	選	3	3	二下	

數位內容科技學系 103 學年度碩士班專門課程修正對照表

製表日期：103.3.25

科目代碼	科目名稱	修正後				修正前				說明
		選別	學分	時數	開課年級	選別	學分	時數	開課年級	
新增科目	行動裝置軟體應用研究 Research of Mobile Device Software Applications	選	3	3	一下					新增科目
BIT1037	機器學習 Machine Learning	選	3	3	二上	選	3	3	一下	調整開課學期
BIT1034	類神經學習系統 Neural Learning Systems					選	3	3	二上	刪除科目

※異動處請以紅色字體標示。其中有關「新增科目」、「調整科目」，請於科目代碼處(以紅色字體標示)及說明欄中說明(單獨調整英文名稱或單獨調整開課學期部分科目代碼留下，不需刪除，僅於說明欄中說明)，其他欄位仍以黑色字體打印。

行動裝置軟體應用研究 (Research of Mobile Device Software Applications)

研究所選修 3 學分

授課教師：吳智鴻

碩一下學期

TEL: 04-22183024

E-mail: chwu@ntcu.edu.tw

課程描述

近年來智慧型行動裝置與相關應用軟體蓬勃發展，在 Apple 與 Android 系統相繼推展創新的智慧型手機，造成新一波智慧型手機的熱潮，並帶動其週邊產業。由於軟體創新技術的多元與快速發展，持續提升與擴大了智慧型行動裝置的功能。本課程著重在研究 1. 行動裝置的發展與相關研究 2. 行動遊戲的發展與相關研究 3. 行動裝置的 APP 軟體開發，4. 行動裝置遊戲的開發，5. 情緒在行動裝置感測器與生理訊號之研究，6. 智慧型行動軟體之相關研究。透過此課程，學生可以瞭解行動裝置 APP 的相關發展趨勢與行銷策略，行動遊戲的發展、遊戲與 APP 的開發技術，情緒與智慧型軟體的相關技術與研究。

課程大綱

學生將於本課程學得下列知識：

1. 行動裝置 APP 的發展、行銷策略與相關研究
2. 行動遊戲的發展與相關研究
3. 行動裝置的 APP 軟體開發
4. 行動裝置遊戲的開發
5. 情緒在行動裝置感測器與生理訊號之研究
6. 智慧型行動軟體之相關研究

教學方式：

上課實際操作、理論講解、論文閱讀與報告、專題實作與討論

四、本課程之評量（測驗）方式與時間

平時成績 30%：上台報告相關案例與文章

期中專題 30%：完成一個行動裝置軟體的開發構想與企劃書

期末專案 40%：依照課堂中介紹的技術，完成一個專案。

教科書

奶綠茶，「設計職人必修：用 FLASH 輕鬆打造 IPHOONE、Android 精緻範例」，旗標出版。

鄧文淵，「用 DREAMWEAVER CS6 我也會開發 APP」，基峰。

白乃遠等，「iOS/Android 遊戲 APP 開發精粹」，博碩文化。

其他相關論文。

數位內容科技學系碩士在職專班課程架構表 (103) (草案)

課程類別	學分數
獨立研究	2
必修課程	9
選修課程	21
合 計	32

說明：

- 一、畢業學分：至少應修畢 32 學分。
- 二、修習學分：每學期至多可修習 10 學分。
- 三、修業年限：至少 2 年。
- 四、學分抵免：如曾修習相關課程，可依照本校或本碩士班相關規定辦理抵免，最多只可抵免 6 學分。

一、核心課程（必修 11 學分）						
科目代碼	科目名稱	選別	學分	時數	開課學期	備註
DIT1101	認知心理學研究 Study of Cognitive Psychology	必	3	3	一上	
DIT1102	研究法 Research Methodology	必	3	3	一下	
DIT1103	數位學習系統 E-learning System	必	3	3	二上	
DIT1104	獨立研究 Independent Study	必	2	2	二上	
二、專精課程（選修 21 學分）						
DIT2101	電腦網路研究 Computer Network Research	選	3	3	一上	
DIT2102	程式設計 Programming	選	3	3	一上	
DIT2103	整合多媒體設計 Integrated Multi-Media System Design	選	3	3	一上	
DIT2130	造形藝術研究 Plastic Art Study	選	3	3	一上	
DIT2131	創意產業行銷研究 Creative Industry Marketing Study	選	3	3	一上	
DIT2110	設計語言與知識 Design Language and Knowledge	選	3	3	一上	
DIT2144	電子商務與網路行銷 Electronic Commerce & Internet Marketing	選	3	3	一上	
DIT2107	資料庫系統 Database Systems	選	3	3	一下	
DIT2132	創意產業設計專論 Creative Industry Design Seminar	選	3	3	一下	
DIT2133	文化產業專題 Cultural Industry Project	選	3	3	一下	
DIT2134	生活美學評論 Life Aesthetic Critical Theory	選	3	3	一下	
DIT2112	數位整合傳播研究 Digital Integrated Communication Study	選	3	3	一下	
DIT2135	軟體工程 Soft Engineering	選	3	3	一下	
新增科目	行動裝置軟體應用研究 Research of Mobile Device Software Applications	選	3	3	一下	新增科目
DIT2121	機器學習 Machine Learning	選	3	3	二上	調整開課學期
DIT2113	高等演算法 Advanced Algorithm	選	3	3	二上	

DIT2114	無線網路 Mobile Network	選	3	3	二上	
DIT2136	數位科技專題研究(一) Research on Digital Technology (I)	選	3	3	二上	
DIT2115	資料探勘 Data Mining	選	3	3	二上	
DIT2116	類神經學習系統 Neural Learning Systems	選	3	3	二上	刪除科目
DIT2137	電腦藝術專論 Computer Art Study	選	3	3	二上	
DIT2138	設計與藝術鑑賞 Design and Art Review	選	3	3	二上	
DIT2139	美學趨勢與設計時尚研究 Aesthetics Trend and Fashion Design Study	選	3	3	二上	
DIT2118	互動遊戲設計研究 Interactive Game Design	選	3	3	二上	
DIT2119	統計學 Statistics	選	3	3	二上	
DIT2120	電腦適性化學習 Computer Adapting learning	選	3	3	二上	
DIT2140	文化商品設計專論 Cultural product Design Seminar	選	3	3	二下	
DIT2141	角色設計研究 Character Design Study	選	3	3	二下	
DIT2142	創作專論 Creation Work Seminar	選	3	3	二下	
DIT2143	數位科技專題研究(二) Research on Digital Technology (II)	選	3	3	二下	
DIT2145	網際網路與應用 Internet and Application	選	3	3	二下	
DIT2123	數位影像處理 Digital Image Processing	選	3	3	二下	
DIT2126	研究專題設計 Research Study Design	選	3	3	二下	
DIT2127	媒體評鑑與應用 Media Evaluation and Application	選	3	3	二下	
DIT2129	數位內容產業行銷 Digital Content Industry Marketing	選	3	3	二下	
DIT2108	人工智慧系統 Artificial Intelligent Systems	選	3	3	二下	
DIT2146	互動裝置設計研究 Interactive Installation Design Study	選	3	3	二下	

數位內容科技學系 103 學年度碩士在職專班專門課程修正對照表

製表日期：103.3.25

科目代碼	科目名稱	修正後				修正前				說明
		選別	學分	時數	開課年級	選別	學分	時數	開課年級	
新增科目	行動裝置軟體應用研究 Research of Mobile Device Software Applications	選	3	3	一下					新增科目
DIT2121	機器學習 Machine Learning	選	3	3	二上	選	3	3	一下	調整開課學期
DIT2116	類神經學習系統 Neural Learning Systems					選	3	3	二上	刪除課程

※異動處請以紅色字體標示。其中有關「新增科目」、「調整科目」，請於科目代碼處(以紅色字體標示)及說明欄中說明(單獨調整英文名稱或單獨調整開課學期部分科目代碼留下，不需刪除，僅於說明欄中說明)，其他欄位仍以黑色字體打印。

行動裝置軟體應用研究 (Research of Mobile Device Software Applications)

研究所選修 3 學分

授課教師：吳智鴻

碩一下學期

TEL: 04-22183024

E-mail: chwu@ntcu.edu.tw

課程描述

近年來智慧型行動裝置與相關應用軟體蓬勃發展，在 Apple 與 Android 系統相繼推展創新的智慧型手機，造成新一波智慧型手機的熱潮，並帶動其週邊產業。由於軟體創新技術的多元與快速發展，持續提升與擴大了智慧型行動裝置的功能。本課程著重在研究 1. 行動裝置的發展與相關研究 2. 行動遊戲的發展與相關研究 3. 行動裝置的 APP 軟體開發，4. 行動裝置遊戲的開發，5. 情緒在行動裝置感測器與生理訊號之研究，6. 智慧型行動軟體之相關研究。透過此課程，學生可以瞭解行動裝置 APP 的相關發展趨勢與行銷策略，行動遊戲的發展、遊戲與 APP 的開發技術，情緒與智慧型軟體的相關技術與研究。

課程大綱

學生將於本課程學得下列知識：

1. 行動裝置 APP 的發展、行銷策略與相關研究
2. 行動遊戲的發展與相關研究
3. 行動裝置的 APP 軟體開發
4. 行動裝置遊戲的開發
5. 情緒在行動裝置感測器與生理訊號之研究
6. 智慧型行動軟體之相關研究

教學方式：

上課實際操作、理論講解、論文閱讀與報告、專題實作與討論

四、本課程之評量（測驗）方式與時間

平時成績 30%：上台報告相關案例與文章

期中專題 30%：完成一個行動裝置軟體的開發構想與企劃書

期末專案 40%：依照課堂中介紹的技術，完成一個專案。

教科書

奶綠茶，「設計職人必修：用 FLASH 輕鬆打造 IPHONE、Android 精緻範例」，旗標出版。

鄧文淵，「用 DREAMWEAVER CS6 我也會開發 APP」，基峰。

白乃遠等，「iOS/Android 遊戲 APP 開發精粹」，博碩文化。

其他相關論文。

國立臺中教育大學數位內容科技學系多媒體應用專長增能學程設置要點 (草案)

97 年 11 月 13 日 97 學年度第 1 次系課程委員會議通過

103 年 3 月 25 日 102 學年度第 2 次系課程委員會議修正通過

一、為提升本校各系學生多媒體製作、資訊技術與整合應用之能力，因應未來學術研究及職場需求，特依據「國立臺中教育大學專長增能學程設置辦法」訂定本要點。

二、課程科目與學分規劃：至少選修 12 學分

科目代碼	科目名稱	選別	最低學分	時數	開課年級	備註
ZSP76301	多媒體導論 Multimedia Concept	選	3	3	二上	
ZSP76302	數位影像處理技術 Digital Image Processing Technology	選	3	3	二下	
新增	行動裝置軟體應用 Mobile Device Software Applications	選	3	3	三上	新增科目
ZSP76303	多媒體網頁製作 Multimedia Homepage	選	3	3	二上	刪除科目
ZSP76304	電腦網路應用 Computer Network Application	選	3	3	三下	
ZSP76305	資料庫網站建置與管理 Database Website and Management	選	3	3	三下	

三、修讀資格：本校各系大二或大三有意願修讀專長增能學程之在校生。

四、人數限制：每班符合資格者在最低選課人數以上始得開班，並依規定設置上限。

五、申請核可程序：有意修讀者，須檢附上學期成績單，於每學期教務處所規定申請之時間內，向本系提出書面申請，超過每科目上課人數上限，則以上一學期成績之優劣排序錄取。

六、證書發給：學生須修滿規定之十二學分，檢具歷年成績單，向本系提出申請核發專長增能學程證明書，經系主任審核後，簽請教務長、校長同意後核發。

七、本要點經本系課程委員會議通過，送院課程委員會審議，提送校課程委員會議，經本校教務會議通過後施行，修正時亦同。

數位內容科技學系 103 學年度「多媒體應用」專長增能課程修正對照表

製表日期：103.3.25

科目代碼	科目名稱	修正後				修正前				說明
		選別	學分	時數	開課年級	選別	學分	時數	開課年級	
新增科目	行動裝置軟體應用 Mobile Device Software Applications	選	3	3	三上					新增科目
ZSP76303	多媒體網頁製作 Multimedia Homepage					選	3	3	三上	刪除科目

※異動處請以紅色字體標示。其中有關「新增科目」、「調整科目」，請於科目代碼處(以紅色字體標示)及說明欄中說明(單獨調整英文名稱或單獨調整開課學期部分科目代碼留下，不需刪除，僅於說明欄中說明)，其他欄位仍以黑色字體打印。

行動裝置軟體應用 (Mobile Device Software Applications)

大學部專長增能選修 3 學分

授課教師：吳智鴻

大三下學期

TEL: 04-22183024

E-mail: chwu@ntcu.edu.tw

課程描述

近年來智慧型行動裝置與相關應用軟體蓬勃發展，在 Apple 與 Android 系統相繼推展創新的智慧型手機，造成新一波智慧型手機的熱潮，並帶動其週邊產業。由於軟體創新技術的多元與快速發展，持續提升與擴大了智慧型行動裝置的功能。本課程著重進階研究 1. 行動遊戲的發展與相關研究 2. 行動裝置的 APP 軟體開發 3. 行動裝置的網頁製作與開發原理 4. 行動裝置遊戲的開發 2D 5. 行動裝置遊戲的開發 3D。透過此課程，學生可以瞭解行動裝置 APP 的相關發展趨勢與行銷策略，行動遊戲的發展、遊戲、網頁、與 APP 的開發技術，能夠實作出一套行動裝置上執行的專案或軟體。能夠瞭解多種不同行動裝置上的 APP 網頁、遊戲的開發方式與實作技巧。

課程大綱

學生將於本課程學得下列知識：

1. 行動遊戲的發展與相關研究
2. 行動裝置的 APP 軟體開發
3. 行動裝置的網頁製作與開發原理
4. 行動裝置遊戲的開發 2D
5. 行動裝置遊戲的開發 3D
6. 人工智慧結合行動裝置。

教學方式：

上課實際操作、理論講解、相關案例報告、專題實作與討論

四、本課程之評量（測驗）方式與時間

平時成績 30%：上台報告相關案例與文章

期中專題 30%：完成一個行動裝置軟體的開發構想與企劃書

期末專案 40%：依照課堂中介紹的技術，完成一個專案。

教科書

程鼎元、林怡秀、王思翔，「Shiva 3D App 遊戲設計實戰」，佳魁資訊。

朱峰進、許衷源，「跨平台 3D 遊戲設計：Shiva3D 實戰養成術」，碁峰。

鄧文淵，「用 DREAMWEAVER CS6 我也會開發 APP」，碁峰。

其他相關網路資源。